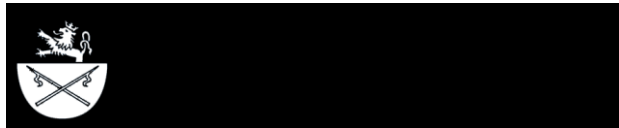


Beschlussvorlage



Amt/ FB/ EB - Verfasser Fachbereich Soziales, Bildung, Kultur und Sport - Herr Ernst	Az.	Datum 29.05.2018
--	-----	---------------------

Nr. 40/2018/214

Betreff: Vereinsförderung: Zuschuss für Vereine in der höchsten Spielklasse der jeweiligen Sportart
--

Beratungsfolge	zur	Sitzungstermin	Status
Gemeinderat	Beschlussfassung	13.06.2018	öffentlich

unter Einbeziehung von:
Vorlage 40/2018/209

Beschluss/ Antrag:

Der Gemeinderat beschließt, den Zuschuss für Vereine, welche an Wettkämpfen in der höchsten Spielklasse der jeweiligen Sportart (z.B. Bundesliga) in Deutschland teilnehmen, von bisher 250,- EUR auf 1.500,- EUR zu erhöhen. Der notwendige Antrag ist jährlich zu stellen.

Sachverhalt:

Anbei erhalten Sie den Antrag des SV 1930 Hockenheim e.V. auf Erhöhung des Bundesliga-zuschusses für die 1. Mannschaft. Aufgrund des Wegfalls eines Sponsors, der den Verein mit 5.000,- EUR jährlich unterstützte, beantragt der Verein eine Unterstützung durch die Stadt Hockenheim in Form eines Zuschusses von ebenfalls 5.000,- EUR. Ein ähnlicher Antrag wurde bereits im Jahr 2014 vom SV 1930 Hockenheim e.V. gestellt und in der Hauptausschuss Sitzung vom 05.05.2014 einstimmig abgelehnt.

Zur Wahrung der Gleichbehandlung aller Vereine wurde der Antrag allgemeingültig im Ausschuss Soziales, Jugend, Kultur und Sport (Vorlage 40/2018/209) beraten. Dabei schlägt die Verwaltung vor, den Zuschuss für Vereine, welche nachweislich an Wettkämpfen in der höchsten Spielklasse der jeweiligen Sportart (z.B. Bundesliga) in Deutschland teilnehmen, von bisher 250,- EUR (Beschluss Hauptausschuss vom 18.10.2011) auf 1.500,- EUR zu erhöhen. Der notwendige Antrag muss weiterhin jährlich gestellt werden. Diesem Vorschlag ist der Ausschuss mehrheitlich gefolgt.

Somit könnte dem SV 1930 Hockenheim e.V. unter Berücksichtigung der Gleichbehandlung aller Vereine ein Entgegenkommen signalisiert werden.

Die Vereinsförderrichtlinien bleiben hiervon unberührt.

Antrag SV 1930 Hockenheim e.V.

OB	BM	FB-/Werkleitung	Verfasser/in